



## **NORMATIVA II LIGA RYDER RACE 2021-2022**

### **Sistema de juego:**

#### **Primer día (sábado):**

**1.- Fourball Match Play:** *Hándicap de juego: El porcentaje del hándicap de juego será el 95%. El jugador de hándicap de juego más bajo jugará scratch y el resto recibirá la diferencia redondeada de sus handicaps de juego con respecto al anterior, adjudicándose cada jugador los puntos en cada hoyo según el "Índice de Dificultad de handicaps".*

#### **Segundo día (domingo):**

**2.- Juego por hoyos Match Play:** *Hándicap de juego: El jugador de hándicap de juego más alto recibirá el total de la diferencia que tenga su hándicap de juego con el del contrario, adjudicándose los puntos de ventaja en los hoyos que le correspondan, según el "Índice de Dificultad de handicaps", es decir, que si un jugador recibe un punto se le dará en el hoyo de hándicap 1.*

### **Reglas particulares:**

1.- *El Comité de la II Liga Ryder RACE 2021-2022 estará compuesto por las siguientes personas: José Luis Dago Elorza, Javier Avila Cubillo, Cristóbal Machín y Juan Taracena Spinelli.*

2.- *En cada una de las jornadas de Liga, los equipos podrán presentar el sábado una alineación con 6 jugadores y el domingo otra alineación con los mismos 6 jugadores u otros diferentes, según decida su capitán.*

3.- *El ganador de cada partido modalidad Fourball o individual recibirá un punto para su equipo, mientras que, si se produce un empate después de los 18 hoyos, cada uno de los equipos se repartirá ½ punto.*



4.- Al ser un Torneo de Liga, las puntuaciones de los equipos serán las siguientes:

*Enfrentamiento ganado: 3 puntos*

*Enfrentamiento empatado: 1 punto*

*Enfrentamiento perdido: 0 puntos*

*Enfrentamiento no jugado: -1 punto*

5.- Si dos equipos terminaran en igualdad de puntos, el primer criterio de desempate es el resultado del enfrentamiento directo entre aquellos equipos que terminen la Ryder en igualdad de puntos. Segundo criterio: mejor diferencia entre puntos anotados y recibidos, si el empate persiste, ganará el equipo que haya anotados más puntos. En caso de que hayan sido tres o más los equipos implicados en el empate, se tiene en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenidos en los enfrentamientos entre los equipos implicados, siguiendo por la diferencia de puntos en los enfrentamientos entre dichos equipos. Tercer criterio: Se tendrían en cuenta los puntos anotados y encajados durante toda la Liga por los equipos empatados a puntos. Si no se hubiera acabado con la igualdad, se tendrían en cuenta los hoyos ganados. Cuarto criterio: Disputa de un partido de dos jugadores de cada equipo elegidos por sus capitanes en modalidad fourball. En este último caso, vencerá el equipo que haya ganado más hoyos al finalizar los 18 hoyos y si se mantuviese el empate, habrá un playoff hasta que uno de los equipos gane el hoyo de desempate. En el caso de que esta situación se produjese en semifinales, este partido deberá disputarse dentro de los 7 días posteriores a la disputa de las mismas y si el empate es en la final deberá disputarse dentro de los 7 días posteriores a la misma.



*6.- En la modalidad Fourball, el equipo que no presente a un jugador podrá disputar el partido sin formar pareja, defendiendo los puntos el jugador que se presente de esa pareja. Si algún equipo no presenta a los dos jugadores de una misma pareja, perderá ese partido por una diferencia de 3 hoyos. En la modalidad individual, el equipo que no presente a un jugador, perderá el partido que éste debería haber disputado por una diferencia de 3 hoyos.*

*7.- Tanto en la modalidad Fourball como en la modalidad individual, el jugador que gane el hoyo anterior deberá salir en primer lugar en el hoyo siguiente, tanto si es señora como caballero.*

*8.- Los jugadores de un equipo que sean titulares en el día de juego, podrán aconsejarse mutuamente. El capitán de cada uno de los equipos podrá aconsejar a cualquiera de los jugadores de su equipo.*

*9.- Si alguno de los partidos se suspendiese por condiciones climatológicas muy adversas, se podrá jugar el partido en otro día siempre y cuando los equipos se pongan totalmente de acuerdo en la fecha. Si no se logra dicho acuerdo, entonces decidirá el Comité de la II Liga Ryder RACE 2021-2022.*

*10.- Los jugadores en sus enfrentamientos directos podrán decidir si se coloca bola, independientemente de lo que diga la normativa del Club en ese momento. Siempre que esto suceda, se podrá colocar bola siguiendo las Reglas de la RFEG. En los pares 3 del RACE no se considera calle salvo los collarines del green. En caso de desacuerdo, se aplicará la regla vigente en el Club en ese momento.*



*11.- Los equipos tendrán un mínimo de 10 y un máximo de 15 jugadores para poder cumplir con todas las alineaciones que se disputen en la competición. Cualquier equipo puede comenzar la competición con el mínimo de 10 jugadores y posteriormente inscribir a otros jugadores hasta llegar al máximo de los 15 permitidos. Cuando un jugador dispute un partido con su equipo ya no podrá ser sustituido por otro y formará parte de ese equipo hasta el final de la competición.*

*12.- La II Liga Ryder RACE 2021-2022 la disputarán 12 equipos que se dividirán en dos grupos (Conferencia Este y Conferencia Oeste). Antes de empezar la competición, en el caso de que haya más de 12 equipos apuntados para participar en esta competición, habrá un partido Clasificatorio modalidad stableford, en el que participarán 4 jugadores de cada equipo y se tendrán en cuenta las tres mejores tarjetas de cada uno de ellos. Los 12 equipos con mayor puntuación sumando esas tres tarjetas, formarán parte de la II Liga Ryder RACE 2021.*

*13.- El equipo campeón de la II Liga Ryder RACE 2021-2022 no disputará el Clasificatorio para la III Liga Ryder RACE 2022-2023 y tendrá derecho a clasificarse directamente.*

*14.- Todos los jugadores jugarán sus partidos con el hándicap mundial federativo que tengan el día de la disputa del partido y se aplicará el slope correspondiente.*

*15.- El hándicap de juego en la II Liga Ryder RACE 2021-2022 estará limitado a 26 tanto en señoras como en caballeros. Los participantes con handicap de juego superior a 26 podrán jugar con el handicap máximo permitido (26).*

*16.- La alineación de los equipos se enviará, como muy tarde, el miércoles anterior a la disputa de la jornada, antes de las 11:00 horas a la cuenta de correo [animacion\\_complejo@race.es](mailto:animacion_complejo@race.es).*



17.- Desde la notificación oficial de las alineaciones enviada el miércoles anterior a la disputa de los partidos y para cubrir posibles bajas de última hora, todos los equipos tendrán la posibilidad de sustituir un jugador que figure en el equipo titular por uno que figurase como suplente en cada una de las dos modalidades de juego, comunicándolo por escrito a la cuenta de correo electrónico [animacion\\_complejo@race.es](mailto:animacion_complejo@race.es) antes de las 20:00 horas del viernes que precede a la disputa de los partidos. Adicionalmente, se permite la inclusión de un jugador suplente específico para cubrir una posible baja por causa de fuerza mayor que se produjera más tarde de la hora límite fijada en esta cláusula.

18.- La alineación de los jugadores será libre y podrá figurar en el orden que decida su capitán, independientemente de los hándicaps que tengan dichos jugadores. Es decir, no se requiere ningún tipo de orden de menor a mayor, ni de mayor a menor hándicap en ninguna de las dos modalidades de juego.

19.- Los equipos conocerán la alineación del equipo contrario el jueves o viernes anterior a la disputa de los partidos correspondientes a cada fin de semana.

20.- El equipo que no presente a todos sus jugadores para disputar los partidos correspondientes tendrá la sanción del partido perdido. Si dicho equipo incurre en esta falta por segunda vez en una jornada diferente, no podrá disputar la III Liga Ryder RACE 2022-2023.

21.- Cada equipo vestirá de un color único e igual al resto de su equipo que deberá diferenciarle del otro equipo. El equipo que no cumpla esta normativa tendrá penalización de 1 hoyo en cada uno de los partidos en los que no vaya debidamente uniformado e identificado con su color, ya sea en modalidad Fourball o individual, siempre que el capitán del equipo contrario lo denuncie antes del comienzo de dichos partidos.



22.- Los capitanes de los equipos participantes serán los responsables de que sus jugadores cumplan el tiempo de juego establecido para esta Competición (cuatro horas y media).

23.- La jornada en la que el capitán de un equipo esté disputando un partido o no pueda ejercer de capitán por cualquier otra causa, éste podrá designar un vicecapitán que hará su labor en el campo en cuanto a consejos, seguir los partidos, etc. Este vicecapitán deberá ser nombrado antes de la disputa de los partidos de dicha jornada.

24.- Al terminar cada una de las jornadas, los jugadores deberán enviar los resultados a la cuenta de correo electrónico [animacion\\_complejo@race.es](mailto:animacion_complejo@race.es) o a través de WhatsApp al número de teléfono 610.277.476 y entregar todas las tarjetas debidamente cumplimentadas y firmadas por los jugadores de ambos equipos en el control de golf del RACE. Es condición indispensable que todos los jugadores entreguen sus tarjetas o se podrá aplicar una sanción a juicio del Comité.

25.- El martes siguiente a la disputa de los partidos se enviarán los resultados a todos los jugadores que disputan la II Liga Ryder RACE 2021-2022.

26.- Semifinales: El primer y segundo clasificado de las Conferencias Este y Oeste se enfrentarán en semifinales jugando el primero de la Conferencia Este contra el segundo de la Conferencia Oeste y el primero de la Conferencia Oeste contra el segundo de la Conferencia Este.

27.- Final y 3º y 4º puesto: Para dilucidar los puestos definitivos de la II Liga Ryder RACE 2021-2022, en un último fin de semana, disputarán las finales por el campeonato y subcampeonato los vencedores en los partidos de semifinales y por el tercero y cuarto puesto los perdedores de los partidos de semifinales.



**Premios:**

- *Habr  un Trofeo para los tres equipos mejor clasificados.*