



## **REGLAMENTO I LIGA RYDER RACE 2020**

### **Sistema de juego:**

#### **Primer día (sábado):**

**1.- Fourball Match Play:** Hándicap de juego: El jugador de hándicap de juego más bajo jugará scratch y el resto recibirá el 85% de la diferencia redondeada de sus handicaps de juego con respecto al anterior, adjudicándose cada jugador los puntos en cada hoyo según el "Índice de Dificultad de handicaps".

#### **Segundo día (domingo):**

**2.- Juego por hoyos Match Play:** Hándicap de juego: El jugador de hándicap de juego más alto recibirá el 95% de la diferencia que tenga su hándicap de juego con el del contrario, adjudicándose los puntos de ventaja en los hoyos que le correspondan, según el "Índice de Dificultad de handicaps", es decir, que si un jugador recibe un punto se le dará en el hoyo de hándicap 1.

### **Reglas particulares:**

1.- El Comité de la I Liga Ryder RACE 2020 estará compuesto por las siguientes personas: Ignacio Sagüés Tornos, José Luis Dago Elorza y Juan Taracena Spinelli.

2.- En cada una de las jornadas de Liga, los equipos podrán presentar el sábado una alineación con 6 jugadores y el domingo otra alineación con los mismos 6 jugadores u otros diferentes, según decida su capitán.

3.- El ganador de cada partido modalidad Fourball o individual recibirá un punto para su equipo, mientras que, si se produce un empate después de los 18 hoyos, cada uno de los equipos se repartirá  $\frac{1}{2}$  punto.



4.- Al ser un Torneo de Liga, las puntuaciones de los equipos serán las siguientes:

*Enfrentamiento ganado: 3 puntos*

*Enfrentamiento empatado: 1 punto*

*Enfrentamiento perdido: 0 puntos*

*Enfrentamiento no jugado: -1 punto*

5.- Si dos equipos terminaran en igualdad de puntos, el primer criterio de desempate es el resultado del enfrentamiento directo entre aquellos equipos que terminen la Ryder en igualdad de puntos. Segundo criterio: mejor diferencia entre puntos anotados y recibidos, si el empate persiste, ganará el equipo que haya anotados más puntos. En caso de que hayan sido tres o más los equipos implicados en el empate, se tiene en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenidos en los enfrentamientos entre los equipos implicados, siguiendo por la diferencia de puntos en los enfrentamientos entre dichos equipos. Tercer criterio: Se tendrían en cuenta los puntos anotados y encajados durante toda la Liga por los equipos empatados a puntos. Si no se hubiera acabado con la igualdad, se tendrían en cuenta los hoyos ganados.

6.- En la modalidad Fourball, el equipo que no presente a un jugador podrá disputar el partido sin formar pareja, defendiendo los puntos el jugador que se presente de esa pareja. Si algún equipo no presenta a los dos jugadores de una misma pareja, perderá ese partido por una diferencia de 3 hoyos. En la modalidad individual, el equipo que no presente a un jugador, perderá el partido que éste debería haber disputado por una diferencia de 3 hoyos.



*7.- Si alguno de los partidos se suspendiese por condiciones climatológicas muy adversas, se podrá jugar el partido en otro día siempre y cuando los equipos se pongan totalmente de acuerdo en la fecha. Si no se logra dicho acuerdo, entonces decidirá el Comité de la I Liga Ryder RACE 2020.*

*8.- La regla de colocar bola se regirá por la que figure en ese momento en el Club. Los equipos participantes en sus enfrentamientos directos podrán decidir si se coloca bola, independientemente de lo que diga la normativa del Club en ese momento. Siempre que esto suceda, se podrá colocar bola siguiendo las Reglas de la RFEG. En la I Liga Ryder RACE 2020, en los pares 4 y 5 se considera calle incluso el primer corte de rough. En los pares 3 se considera calle todo el espacio entre los límites del rough alto.*

*9.- Todos los jugadores jugarán sus partidos con el hándicap federativo que tengan el día de la disputa del partido y se aplicará el slope correspondiente.*

*10.- El hándicap de juego en la I Liga Ryder RACE 2020 estará limitado a 30 en señoras y a 26 en caballeros.*

*11.- La alineación de los equipos se enviará, como muy tarde, el miércoles anterior a la disputa de la jornada, antes de las 11:00 horas a la cuenta de correo [animacion\\_complejo@race.es](mailto:animacion_complejo@race.es).*

*12.- Desde la notificación oficial de las alineaciones enviada el miércoles anterior a la disputa de los partidos y para cubrir posibles bajas de última hora, todos los equipos tendrán la posibilidad de sustituir un jugador que figure en el equipo titular por uno que figurase como suplente en cada una de las dos modalidades de juego, comunicándolo por escrito a la cuenta de correo electrónico [animacion\\_complejo@race.es](mailto:animacion_complejo@race.es) antes de las 20:00 horas del viernes que precede a la disputa de los partidos.*



*13.- La alineación de los jugadores será libre y podrá figurar en el orden que decida su capitán, independientemente de los hándicaps que tengan dichos jugadores. Es decir, no se requiere ningún tipo de orden de menor a mayor, ni de mayor a menor hándicap en ninguna de las dos modalidades de juego.*

*14.- Los equipos conocerán la alineación del equipo contrario el jueves anterior a la disputa de los partidos correspondientes a cada fin de semana.*

*15.- Cada equipo vestirá de un color único e igual al resto de su equipo que deberá diferenciarle del otro equipo. El equipo que no cumpla esta normativa tendrá penalización de 1 punto en cada uno de los partidos en los que no vaya debidamente uniformado e identificado con su color, ya sea en modalidad Fourball o individual.*

*16.- Al terminar cada una de las jornadas, los jugadores deberán enviar a la cuenta de correo electrónico [animacion\\_complejo@race.es](mailto:animacion_complejo@race.es) las tarjetas debidamente cumplimentadas y firmadas por los jugadores de ambos equipos.*

*17.- El martes siguiente a la disputa de los partidos se enviarán los resultados a todos los jugadores que disputan la I Liga Ryder RACE 2020.*

*18.- Cuartos de final: Una vez terminadas las jornadas de Liga, los dos primeros equipos de cada uno de los dos grupos de la Conferencia Este, disputarán los cuartos de final de la Liga Ryder jugando el primero del grupo 1 contra el segundo del grupo 2 y el primero del grupo 2 contra el segundo del grupo 1. Se actuará exactamente de la misma manera con los dos grupos de la Conferencia Oeste.*

*19.- Semifinales: Seguidamente, los campeones de los dos grupos de las Conferencias Este y Oeste se enfrentarán en semifinales jugando por sorteo los dos equipos de la Conferencia Este contra los otros dos de la Conferencia Oeste.*



*20.- Final y 3º y 4º puesto: Para dilucidar los puestos definitivos de la I Liga Ryder RACE 2020, en un último fin de semana, disputarán las finales por el campeonato y subcampeonato los vencedores en los partidos de semifinales y por el tercero y cuarto puesto los perdedores de los partidos de semifinales.*



### **Premios:**

- *Habr  un Trofeo para los tres equipos mejor clasificados.*
- *Cada uno de los componentes del equipo campeon recibir  una botella de vino Magnum San Vicente por gentileza de Vi edos y Bodegas Sierra Cantabria y posiblemente un segundo regalo que tendr  relaci n con el juego del golf (guante, bolas, etc.)*
- *Cada uno de los componentes del equipo subcampeon recibir  una botella de vino Magnum Sierra Cantabria Crianza por gentileza de Vi edos y Bodegas Sierra Cantabria y seguramente un regalo que tenga relaci n con el juego del golf (guante, bolas, etc.)*
- *Cada uno de los componentes del equipo que quede en tercera posici n recibir  una botella de vino Magnum Sierra Cantabria Selecci n por gentileza de Vi edos y Bodegas Sierra Cantabria.*
- *Estamos negociando la posibilidad de entregar un regalo de bienvenida para cada uno de los jugadores de esta Ryder.*
- *La entrega de premios se realizar  durante un cocktail por gentileza del Torneo el domingo d a 13 de diciembre despu s de terminar el  ltimo de los partidos finales.*